



## **REGOLAMENTO UFFICIALE SUMMER CUP Calcio a5 - Edizione 2018**

### **ART. 0 – Principi e Obiettivi**

L'articolo "zero" si chiama tale perché viene prima di tutto. Se ci fossero dubbi e/o divergenze di pensiero con quanto segue all'interno di questo punto, siete invitati a non proseguire la lettura e a cercare direttamente un altro Torneo.

Il nostro modo di intendere lo "SPORT" è riferito al senso letterario della parola:

"Insieme di attività, individuali o collettive, svolte a fine ricreativi o salutarì"

"Attività fisica praticata secondo precise regole, spesso in competizione con altri"

E' nostro principale obiettivo cercare di garantire, nei limiti del possibile, a tutti i partecipanti alle nostre manifestazioni, il puro DIVERTIMENTO. Questo naturalmente condito con il giusto agonismo e la sana competizione.

Non si gioca mai per partecipare, si gioca sempre per divertirsi e nel frattempo si prova sempre a vincere.

Per riuscire a garantire questo saremo costretti ad escludere e allontanare dalla manifestazione chiunque si renda protagonista di gesti violenti o anche solamente provocatori, anti-sportivi, che secondo il nostro modo di vedere si allontanano dai canoni con cui intendiamo organizzare i nostri eventi, infrazioni di regolamento.

Certi di aver trovato in voi la piena condivisione di tali pensieri, vi invitiamo a proseguire la lettura per informarvi su quanto concerne le modalità di iscrizione e di svolgimento del Torneo.

Sarà passibile di sanzione ed eventuale allontanamento dal torneo della squadra anche un eccessivo e continuo "mercato" in campo, il quale infastidisce e reca un'immagine dannosa all'organizzazione come anche gesti antisportivi o in ogni caso gravi di un singolo individuo. Sarà lo staff di Generazione Calcetto a valutare e decretare le eventuali sanzioni, che se rientrano nei casi sopra citati prevedono l'esclusione dal Torneo.

### **ART. 1 - Modalità e costi di iscrizione**

L'iscrizione è GRATUITA.

All'Organizzazione dovrà essere corrisposta una cauzione di € 150 dalla quale, al termine del torneo, verranno trattenuti € 8 per ogni calciatore sceso in campo nell'arco dello stesso, ai fini assicurativi. Le somme restanti verranno restituite a fine torneo previo rispetto del Regolamento.

I completi da gioco sono obbligatori e ci sono 2 possibilità:

- 1- completi da gioco già in possesso della squadra;
- 2- acquisto di completi da gioco Joma a partire da € 15 cadauno.

Sarà quindi possibile indossare un completo da gioco di cui la squadra è già in possesso oppure acquistarne uno dall'Organizzazione usufruendo di prezzi vantaggiosi; in entrambi i casi la squadra che si presenterà alla gara con una o più persone sprovviste del completo da gioco sarà obbligata al noleggio dello stesso (per tutti i componenti della squadra) al costo di € 10 totali (uso e lavaggio incluso). Dunque non è ammesso giocare con le pettorine se non in caso di necessità comprovata dall'Organizzazione.

## **ART. 2 - Dove si gioca**

Il torneo si gioca su due centri sportivi: ogni squadra sceglie il circolo dove giocare e poi la fase finale è incrociata con la possibilità di andare a giocare in trasferta o di ricevere squadre in casa (si tratterà di un numero limitato di gare esterne).

I centri sportivi sono i seguenti:

- Spinaceto 70 (Viale dei Caduti nella Guerra di Liberazione, 313)
- Fonte Park (Via Vincenzo Drago, snc)

## **ART. 3 - Modalità di inserimento giocatori on line (lista squadra)**

Al momento dell'iscrizione l'organizzazione fornirà al responsabile della squadra la lista da compilare con i componenti della rosa ed i loro dati personali.

## **ART. 4 - Limitazioni alla partecipazione**

La competizione, essendo amatoriale, non è aperta ai calciatori che nella stagione 2017/2018 sono stati tesserati per società di serie A, B, e LEGA PRO di calcio a11.

Per quanto riguarda le limitazioni riservate ai giocatori tesserati con società di calcio a5, seguono le indicazioni:

La competizione non è aperta ai calciatori che nella stagione 2017/2018 sono stati tesserati per società di serie A e A2 di calcio a5; potranno scendere in campo nella stessa gara solamente un tesserato di serie B, oppure in alternativa due tesserati di serie C1, oppure in alternativa tre tesserati di serie C2 di calcio a5.

Il tesserato di una determinata categoria viene considerato tale nel momento in cui scende in campo (anche solo per un minuto) nella suddetta categoria.

Al termine della 1<sup>a</sup> Fase la competizione si dividerà in 2 categorie: Champions League ed Europa League.

Nella Champions League le limitazioni rimarranno le medesime, mentre nell'Europa League saranno le seguenti:

La competizione non è aperta ai calciatori che nella stagione 2017/2018 sono stati tesserati per società di serie A, A2, B e C1 di calcio a5; potrà scendere in campo nella stessa gara solamente un tesserato di serie C2.

Il tesserato di una determinata categoria viene considerato tale nel momento in cui scende in campo (anche solo per un minuto) nella suddetta categoria.

Sono ammessi alla partecipazione tutti i calciatori tesserati con società appartenenti alle suddette categorie non ammesse, se abilitati a giocare nelle categorie giovanili; tutto ciò fino a quando i calciatori in questione non effettueranno una presenza in prima squadra (indipendentemente dai minuti giocati).

Sono ammesse al Torneo tutte le persone che, alla data del 31/12/2017 abbiano compiuto il 16° anno di età. Non sono previsti limiti di anzianità.

Nel caso di irregolarità nella lista di una squadra (ad esempio, se scende in campo un giocatore squalificato oppure non ammesso secondo l'Art. 4) viene inflitta la sconfitta a tavolino per 0 a 6.

Qualsiasi particolare casistica riguardante la situazione del tesseramento di un giocatore va comunicata all'Organizzazione, che dopo aver esaminato il singolo caso potrà esprimere giudizio

sulla possibilità di partecipare dello stesso in base al Regolamento e ad eventuale deroga laddove si ritenga opportuno.

#### **ART. 5 - Lista giocatori e Fasi finali**

In fase di iscrizione, sarà possibile inserire giocatori in lista in quantità illimitata. Successivamente le liste rimarranno aperte e sarà possibile continuare ad inserire giocatori fino all'inizio della fase finale (ad eliminazione diretta) del Torneo.

Un giocatore iscritto, che scende in campo una volta con una squadra non può essere sostituito in lista, non può giocare con un'altra squadra, se non con l'autorizzazione dell'organizzazione per casi particolari.

Inoltre, potranno prender parte alla fase finale ad eliminazione diretta solamente i giocatori che avranno totalizzato un minimo di presenze nel corso del Torneo prima della stessa. Il numero di presenze verrà stabilito e reso noto dall'Organizzazione a mezzo Comunicato Ufficiale, alla chiusura delle iscrizioni, in base al numero delle squadre e di conseguenza in base al numero di partite da giocare (solitamente si attesta intorno al 30% delle gare a disposizione).

Non verrà fatta alcuna eccezione. Questa regola non ha valenza per il ruolo del portiere, che quindi potrà sempre giocare anche se senza presenze.

#### **ART. 6 - Durata e Formula del Torneo**

Il torneo avrà inizio ad inizio Maggio e finirà entro la metà del mese di Luglio, salvo eventuali eccezioni. La data di inizio ufficiale verrà comunicata dall'Organizzazione.

La formula del torneo verrà studiata per garantire a tutte le squadre lo stesso numero di partite fino all'inizio delle fasi ad eliminazione diretta e verrà resa nota sul 1° Comunicato Ufficiale.

#### **ART. 7 - Date e orari delle gare del Torneo**

Le date delle gare saranno, di norma, infrasettimanali e gli orari di inizio compresi tra le ore 20.00 e le 22.30. Il calendario degli incontri verrà reso noto dall'Organizzazione sul sito web ufficiale [www.generazionecalchetto.com](http://www.generazionecalchetto.com) al link del calendario.

Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per alcun motivo, tranne che per ragioni per le quali l'organizzazione riterrà opportuno farlo.

Il calendario verrà pubblicato di giornata in giornata, ogni mercoledì; di conseguenza ogni squadra ha tempo e modo ENTRO E NON OLTRE il martedì sera per comunicare all'Organizzazione eventuali problematiche sulla settimana seguente (ad esempio un giorno in cui non si può giocare). Le date già inserite sul sito non si possono modificare.

In fase di iscrizione ogni squadra può segnalare un giorno in cui preferisce NON giocare.

#### **ART. 8 - Assicurazione dei partecipanti**

La quota assicurativa prevede la copertura BASE per chiunque scenderà in campo con la squadra per tutta la durata del torneo.

Per ogni partecipante sarà necessario fornire all'Organizzazione, prima di scendere in campo per la prima volta, i dati personali ai fini della registrazione.

Ogni eventuale ulteriore copertura assicurativa è a carico del singolo partecipante. Ciascun partecipante, il quale non provvederà al pagamento di tale quota, manleva fin d'ora l'Organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e/o indiretta, per danni che ad esso dovessero eventualmente derivare dalla, o essere comunque connessi alla, partecipazione al Torneo e si

obbliga a mantenere indenne l'Organizzazione stessa da qualsiasi costo e/o spesa (ivi incluse le spese legali) nei quali la stessa dovesse incorrere a seguito del verificarsi di tali eventi dannosi.

La polizza infortuni è consultabile nell'home page del sito [www.generazionecalcetto.com](http://www.generazionecalcetto.com).

#### **ART. 9 - Accesso al campo di gioco**

Possono accedere al terreno di gioco, previo inserimento nella lista ufficiale di gara, un numero massimo di 12 calciatori (in divisa da gioco) e n. 2 persone che rivestono la carica di dirigente accompagnatore ed allenatore, SOLO SE MUNITI DI DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO.

Non sono ASSOLUTAMENTE ammesse in campo persone non munite di documento di riconoscimento, oltre il numero massimo consentito, minorenni. Non verrà fatta alcuna eccezione per nessun motivo. Il direttore di gara non potrà dare inizio all'incontro se non ci saranno le condizioni sopra indicate.

#### **ART. 10 - Scarpe da gioco**

Non sono ASSOLUTAMENTE ammessi alla gara atleti con scarpini da calcio. Chi si presenterà in campo con gli scarpini da calcio sarà fatto uscire dal terreno di gioco. Non verrà fatta alcuna eccezione per nessun motivo.

Sono AMMESSI SOLAMENTE scarpini da calcio a5, come da Regolamento FIGC.

Questo è quanto previsto dal Regolamento, in quanto lo scarpino da calcio non è pericoloso per i campi da gioco, come molti credono, ma per l'incolumità dei calciatori avversari.

Nel momento in cui calciatori della stessa squadra si presenteranno in campo con scarpini da calcio nuovamente dopo un primo richiamo alla squadra, renderanno la squadra stessa passibile di ammenda.

#### **ART. 11 - Quota campo**

La quota partita è di € 50,00 a squadra e va corrisposta prima dell'inizio della gara. E' comprensiva di affitto del campo, dell'arbitro, del pallone, degli spogliatoi, dell'illuminazione, dell'eventuale fornitura di pettorine, della presenza di un membro dell'organizzazione a visionare la gara, dell'aggiornamento del sito web e di tutto quanto offerto dall'Organizzazione.

#### **ART. 12 - Presentazione lista gara**

Le squadre partecipanti, tramite il proprio responsabile, dovranno presentare all'organizzatore presente al campo, 15 minuti prima dell'inizio delle gare, la distinta dei giocatori corredata dai documenti di riconoscimento. Il calciatore sprovvisto della summenzionata documentazione non potrà prendere parte alla gara. Nel caso in cui uno o più giocatori ritardassero, potranno essere inseriti nella lista gara ma il loro utilizzo potrà essere effettuato solo dopo il riconoscimento da parte del direttore di gara o dell'Organizzazione. Potranno comunque accedere al terreno di gioco a gara iniziata (anche nel secondo tempo), con il benestare dell'Organizzazione e dell'arbitro.

#### **ART. 13 - Termine di attesa e mancata presentazione**

Il tempo di attesa massimo di una squadra per l'inizio di una gara è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali, se non sarà in grado di iniziare schierando almeno 3 giocatori, verrà applicata alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-6 e l'ammenda prestabilita (vedi ART. 15).

**ART. 14 - Inserimento nuove squadre a torneo in corso**

L'organizzazione si riserva il diritto di sostituire, per qualsiasi motivo (disciplinare o non), eventuali squadre che rinunceranno alla competizione per motivi di forza maggiore o che saranno allontanate dall'organizzazione stessa. Le squadre che prenderanno il posto di quelle allontanate, entreranno a far parte del torneo con gli stessi punti e continueranno il campionato secondo il regolamento ufficiale di Generazione Calchetto.

**ART. 15 - Rinuncia alla gara e relative ammende**

La squadra che si presenta in campo in ritardo facendo slittare l'orario di inizio della gara, verrà punita con un'ammenda di € 10. Oltre i 20 minuti di ritardo, la squadra subirà la sconfitta a tavolino con il punteggio di 6 a 0 con l'ammenda di € 80,00.

La squadra che rinuncia alla disputa di una gara con almeno 48 ore di anticipo sulla stessa subisce la sconfitta a tavolino (0-6), l'ammenda di € 50,00 (che dovrà obbligatoriamente essere corrisposta prima della giornata successiva) e viene penalizzata di un punto in classifica.

La squadra che rinuncia alla disputa di una gara con meno di 48 ore di anticipo subisce la sconfitta a tavolino (0-6), l'ammenda di € 80,00 (che dovrà obbligatoriamente essere corrisposta prima della giornata successiva) e viene penalizzata di due punti in classifica.

La squadra che non si presenta al campo di gioco senza alcun preavviso subisce la sconfitta a tavolino (0-6), l'ammenda di € 100,00 (che dovrà obbligatoriamente essere corrisposta prima della giornata successiva) e viene penalizzata di tre punti in classifica. Viene anche presa in esame dalla Commissione la possibilità di escludere la squadra dalla competizione. Inoltre, l'Organizzazione si ritiene autorizzata a corrispondere un'ulteriore ammenda di € 100,00 per il danno d'immagine provocato all'evento.

Le squadre che salteranno una gara di campionato e non provvederanno a reintegrare la cauzione nella giornata successiva, non potranno partecipare alle FASI FINALI.

**ART. 16 - Durata delle gare**

Le gare avranno una durata di 50 minuti divisi in due tempi da 25 con un intervallo di 3 minuti c.ca. Le squadre avranno a disposizione un time-out per tempo della durata di un minuto, ad eccezione delle squadre che avranno causato un ritardo alla gara di venti minuti (tempo limite prima della sconfitta a tavolino), le quali quindi non potranno usufruire del time-out.

**ART. 17 - Direttore di gara**

Tutte le gare del Torneo saranno dirette da arbitri federali muniti di tesserino della propria associazione arbitri di riferimento.

Nel caso di forzata assenza da parte del direttore di gara la partita, con preventivo assenso da parte delle squadre, potrà essere diretta dai membri dell'Organizzazione presenti sui campi di gioco. Il risultato e le eventuali sanzioni inflitte saranno valide a tutti gli effetti di regolamento.

**ART. 18 - Regolamento e palloni da gioco**

Il regolamento di gioco è quello FIGC 2017/18 del calcio A5.

Tutte le gare ufficiali della Federazione, si giocheranno con palloni ufficiali, originali, forniti dall'organizzazione stessa. I palloni saranno della misura n. 4, a rimbalzo controllato. Non sarà possibile giocare con altri palloni.

**ART. 19 - Criteri di spareggio e qualificazione**

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri di giudizio:

- a - scontro diretto (o classifica avulsa in caso di 3 o più squadre);
- b - differenza reti dell'intero girone;
- c - maggior numero di reti segnate nell'intero girone;
- d - classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione, 1 punto per il cartellino rosso con una sola giornata di squalifica, 1 punto per ogni ulteriore giornata di squalifica, 5 punti per episodi violenti);
- e - sorteggio.

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari, si procederà ai calci di rigore.

**ART. 20 - Pubblicazione risultati e classifiche**

I risultati e le classifiche relativi al Torneo, con classifica marcatori e tutte le statistiche sui giocatori saranno pubblicati QUOTIDIANAMENTE sul sito internet ufficiale del Torneo [www.generazionecalcetto.com](http://www.generazionecalcetto.com).

**ART. 21 - Pubblicazione comunicati**

I comunicati relativi alle gare, alle sanzioni disciplinari e a tutto ciò che l'Organizzazione intende comunicare ai partecipanti alla manifestazione, saranno pubblicati settimanalmente sul sito web ufficiale del Torneo [www.generazionecalcetto.com](http://www.generazionecalcetto.com). E' compito ed interesse dei dirigenti e/o responsabili delle squadre partecipanti, visionare i comunicati, al fine di controllare eventuali provvedimenti disciplinare ed evitare ulteriori sanzioni.

**ART. 22 - Sanzioni disciplinari**

Ammonizioni ed espulsioni:

a. Il giocatore che accumulerà tre ammonizioni sarà automaticamente squalificato per un turno. Al passaggio alla Seconda Fase le ammonizioni saranno azzerate ed il giocatore che accumulerà tre ammonizioni sarà automaticamente squalificato per un turno. Nelle Fasi Finali ad eliminazione diretta le ammonizioni saranno azzerate, ma la squalifica scatterà dopo due cartellini gialli.

b. Il giocatore espulso per doppia ammonizione o espulso direttamente sarà squalificato per una o più giornate (in base al referto arbitrale e organizzativo).

Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso, la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6), di una o entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo, anche al termine della gara, momento in cui l'organizzazione può riservarsi di prendere provvedimenti disciplinari avverso squadre o singoli giocatori.

L'organizzazione è Giudice Sportivo dentro e fuori dal campo di gioco.

**ART. 23 - Abbandono della gara**

Nell'eventualità in cui una squadra decida, per qualsivoglia motivo, di abbandonare il campo anzitempo durante una gara, dovrà effettuare il saldo completo di ambedue le squadre per la quota campo.

**ART. 24 - Reclami**

Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, dovranno essere comunicate alla direzione del torneo entro 48 ore, scrivendo all'indirizzo di posta [info@generazionecalcetto.com](mailto:info@generazionecalcetto.com), le motivazioni scritte in merito. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato entro 2 settimane dalla consegna del reclamo.

Nel caso di irregolarità nella lista di una squadra (ad esempio, se scende in campo un giocatore squalificato oppure non ammesso secondo l'Art. 4 sulle limitazioni alla partecipazione), viene inflitta la sconfitta a tavolino per 0 a 6.

**ART. 25 - Maltempo**

A prescindere dalle condizioni atmosferiche, le squadre sono tenute a presentarsi al campo entro l'orario di gioco prefissato, salvo controindicazioni dell'organizzazione. E' inutile cominciare a chiamare l'organizzatore dalla mattina; con la pioggia si gioca, sempre.

**ART. 26 - Modifiche al Regolamento**

L'Organizzazione si riserva il diritto di apportare, in qualsiasi momento, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento che si renderanno di volta in volta necessarie, comunque nel rispetto dello spirito di serietà e correttezza che contraddistingue il nome di GENERAZIONE CALCETTO. Di tutte le modifiche verrà data notizia sul sito web ufficiale del Torneo [www.generazionecalcetto.com](http://www.generazionecalcetto.com).

**ART. 27 - Foto, Video e Social**

Ogni squadra, ed ogni suo calciatore, iscrivendosi e partecipando alla competizione accetta il qui presente Regolamento in ogni sua parte e autorizza alla pubblicazione, sul sito web e sui portali social di riferimento, di contenuti fotografici e video riguardanti i propri soggetti per la creazione di un'interazione e di un movimento divertente e coinvolgente per i partecipanti stessi.

IL COMITATO ORGANIZZATIVO